为什么JS中0.1+0.2不等于0.3

二进制存储的损失：

对浮点数而言，JS最多能够保留尾数部分52位，而对52位之后的部分进行舍入运算。

对阶运算的损失：

0.1+0.2=1.00110011001100110011001100110011001100110011001100111->1.0011001100110011001100110011001100110011001100110100，

即00111->0100。0.1+0.2的运算结果与0.3的存储尾数不同，因此在转化为十进制时，结果为0.300000000000000004。

对于这种情况，可以通过指定浮点数的小数保留位数来解决：

Number((0.1 + 0.2).toFixed(4))==0.3